**PLAN DE ADMINISTRACIÓN DE RIESGOS**

**EASY AND EFFECTIVE INVENTORY (E.E. INVENTORY)**

**Cristian David Gonzalez**

**Jefferson Steven Matoma**

**Henry Eduardo Pineda**

**ADSI**

**1803170 G2-G3**

**SENA**

**2020**

Índice

[1. Introducción 3](#_Toc41396974)

[2. Objetivo 3](#_Toc41396975)

[3. Como Identificación de Puntos Críticos del proyecto 3](#_Toc41396976)

[4. Cualificar Puntos Críticos 4](#_Toc41396977)

[5. Cuantificar Puntos Críticos 5](#_Toc41396978)

[6. Control de Respuestas 5](#_Toc41396979)

[7. Monitoreo y Seguimiento 6](#_Toc41396980)

1. Introducción

¿Qué es un riesgo en el desarrollo de proyectos de software? Un riesgo es un evento o condición incierta que, si sucede, tiene un efecto en por lo menos uno de los objetivos del proyecto. Hay distintos tipos de riesgos, como riesgos asociados con los usuarios que son cuando hay una falta de compromisos por parte de los integrantes del proyecto, riesgos en la determinación de decisiones por parte del líder como falla de definición de roles y responsabilidades, riesgos asociados al desarrollo del proyecto como metodologías inadecuadas; también las empresas pueden sufrir algunas perturbaciones por parte de hackers y muchas de estas tienen su plan de administración de riesgos. (Villareal, 2016)

Estos planes de administración de riesgos ayudan a tener una salida de contingencia o solucionar el problema de manera completa, nuestro proyecto E.E. Inventory tendrá un plan de contingencia durante el desarrollo del proyecto.

1. Objetivo

Contar con un plan de administración de riesgos como plan de contingencia por si hay algún error, fallo, falencia accidentes o cualquier otro inconveniente en el desarrollo del proyecto.

1. Como Identificar los Puntos Críticos del Proyecto

Durante el desarrollo del aplicativo web, se pueden encontrar problemas que pueden afectar el desempeño del progreso tanto el grupo desarrollador, como el mismo proyecto, estos puntos críticos pueden ser: problemas en donde estén involucrado el tiempo, falta de recursos o problemas de diseño o desarrollo del proyecto.

1. Primero organizaremos los puntos de control, estos son estándares en donde se establece la organización del proyecto sus actividades y grupo de trabajo.
2. Una vez definidos los puntos de control se optara por el seguimiento de la metodología, en donde se hará una comparación entre los resultados que quedaron y los que se esperaban durante el desarrollo del proyecto
3. Si durante el desarrollo del proyecto y el análisis de los resultados se encuentran errores o cosas que afecten el proyecto se deben hacer las correcciones necesarias para así lograr que el proyecto funcione correctamente.
4. Cuando se corrijan los errores estos se deben registrar para que si se vuelven a repetir y ser solucionados al instante.
5. Cualificar Puntos Críticos

En esta fase de deben cualificar los riesgos para tener un registro de estos, los riesgos que se encuentren se deben registrar en una tabla

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Logo** | **easy and effective inventory (E.E. inventory)** | **Fecha:** | **Version #:** |
| **Riesgo** | **Area del riesgo** | **Encargado del area** | **Possible causa del riesgo** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Versión #:** Es el número de versión de la matriz realizado.

**Logo:** logo de la empresa proyecto u organización.

**Área del riesgo:** Rol o actividad en dónde se encontró el riesgo.

**Encargado del área:** integrante del proyecto que descubrió el error o riesgo.

**Posible causa del riesgo:** causa por la que hay un riesgo.

1. Cuantificar Puntos Críticos

En el momento en que se encuentre un error se debe organizar o determinar su valor si es un riesgo poco probable o de alta complejidad se deben evidenciar en una tabla para tener un registro del valor de los errores o riesgos.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TABLA DE CUANTIFICACION DEL RIESGO** | | | |
| **Valor** | **Probabilidad** | **Consecuencia** | **Descripción** |
| 1 | Bajo | Bajo | Probabilidad Baja |
| 2 | Medio | Medio | Probabilidad Media |
| 3 | Alto | Alto | Probabilidad Alta |

1. Control de Respuestas

Gracias al seguimiento oportuno de los riesgos cuando ya se tengan se evidencian su probabilidad (baja, media o alta), el encargado del área, el área y el riesgo y sus posibles soluciones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Logo** | **easy and effective inventory (E.E. inventory)** | **Fecha:** | **Version #:** |
| **Nivel de Probabilidad** | **Encargado del area** | **Área del riesgo** | **Riesgo y possible solucion** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Nivel de probabilidad:** Nivel en el cual se cuantifico el riesgo.

**Encargado del área:** integrante del proyecto que descubrió el error o riesgo.

**Área del riesgo:** Rol o actividad en dónde se encontró el riesgo.

**Riesgo y posible solucion:** se define el riesgo y como se solucion o su posible solucion.

1. Monitoreo y Seguimiento

# Nuestro proyecto tendrá un seguimiento para tener claro si se están llevando a cabo todos los controles necesarios durante el desarrollo del proyecto E.E. Inventory, este seguimiento y monitoreo será útil para culminar con los objetivos bien hechos y cumpliendo con los requisitos específicos.

# Este monitoreo y seguimiento del proyecto se hará al culminar cada fase del desarrollo del proyecto, para determinar si se puede seguir o hay problemas errores dificultades para primero solucionarlos y continuar con la siguiente fase.

**Bibliografía**

# (Villareal, 2016)7 errores comunes en proyectos de desarrollo de software sacado de: <https://www.northware.mx/2016/01/04/7-errores-comunes-en-proyectos-de-desarrollo-de-software/>